



Документация SPI Pack 1.20.4

Содержит информацию о модпаке:

1. Основная информация;
2. Установка модпака;
3. Список всех элементов с описанием;
4. Инструкции и правила использования;

Модпак имеет разделение на 3 версии		
SPI Pack Cut	SPI Pack	SPI Pack+
Лёгкий модпак. Только самое необходимое	Основной модпак. Больше полезных модов	Расширенный модпак. Ещё больше модов
60 модов	87 модов	97 модов
Подробнее о каждом: Mognaku		

Ссылки

Modrinth: <https://modrinth.com/modpack/spi-pack>

Discord: <https://discord.com/invite/KE7j45e9aW>



Все ссылки

Версия	SPI Pack Cut v2.0.0	SPI Pack v2.0.0	SPI Pack+ v2.0.0	Источник
Fabric 1.20.4 v0.15.6	-	-	-	Modrinth
	-	-	-	Архив
Quilt 1.20.4 v0.23.1	-	-	-	Modrinth
	-	-	-	Архив

Как установить: [Архив](#) / [Modrinth](#)

При установке через Modrinth (.mrapack), часть текстур (включая КСЭПСП) необходимо устанавливать отдельно, в связи с правилами размещения Modrinth. Архив с данными текстурами: [Текстуры для SPI pack 1.20.1.zip](#)

Содержание

Синий текст кликабельный. Используйте для быстрого перемещения.

Список модов	5
Список текстур	6
Файлы сборки	7
Моды	8
Оптимизация	8
Функциональность	12
Визуальная часть	19
Библиотеки	24
Текстуры	25
Шейдеры	26
Установка ядра модов	27
Установка (Архив)	29
Установка (Modrinth)	31
Инструкции использования	31
Рекомендации	32
Горячие клавиши	33
Новые возможности	34

Могнаки

SPI Pack Cut - это лёгкая версия mognaка, предназначенная для максимальной оптимизации. Имеет всё необходимое для СП. Рекомендуется только для слабого железа.

SPI Pack - имеет больше могов с крайне полезным функционалом. Хороший вариант, если не хотите перегружать сборку могоами.

SPI Pack+ - содержит ещё больше могов, дополняющих вашу игру. Вы получите куда больше интересных и удобных функций для ванильного Minecraft. Лучший вариант, если ваш ПК это позволяет. Требования не такие высокие, но возможны некоторые лаги на слабом железе (при 100+ могов это может произойти).

Список модов

Версия модпака включает в себя все моды из предыдущего. Названия кликабельные.

Список модов

SPI Pack Cut (60)

Architecture API
Better F3
Bobby
c2me
Capes
Chat Heads
Chat Patches
CIT Resewn
ClickThrough
Cloth Config
Continuity
DashLoader
Debugify
Draggable RP
Dynamic FPS
Ears Mod
EmoteCraft
EntityCulling
ETF
EMF
Exordium
Fabric API
Fabric Language
Kotlin
Fastanim
FastQuit
FerriteCore
Immediately Fast
Indium
Iris
Krypton
LambDynamicLights
LazyDFU
Lithium

MemoryLeakFix
MixinTrace
Mod menu
Mod Loading Screen
Model Fix
Mouse Tweaks
No RP Warnings
Noxesium
Perspective Mod
PlasmoVoice
Prism
Reese's Sodium
Options
RP Renames
ShulkerBoxTooltip
ShulkerPreview
Sodium Extra
Sodium
Starlight
Stendhal
TieFix
VeryManyPlayers
YACLib

SPI Pack (87)

+3D Skin layers
+Adaptive Tooltips
+Advancement Info
+Animatica
+Anti-Ghost
+Apple Skin
+ArmorThimItemFix
+Blur
+Camera Utils
+DeathLog
+Durabilityplus
+Entity View Distance
+FabricSkyboxes
+HoldThatChunk
+Litematica
+MaliLib
+Map In Slot
+Map Tooltip
+MRU
+NBT Tooltips
+NE Animations
+NetherCoords
+OptiGUI
+OWO Lib
+Permanent ChatLogs
+PV Addon Replaymod
+Replaymod
+Screenshot To C
+Show Me Your Skin
+Sounds
+S loading screen
+SPwallet
+Statis Effect Bars
+Too Many Players
+Xaero's World map

SPI Pack+ (97)

+Axolotl Bucket Fix
+Better Mount HUD
+BetterStats
+Detail Armor Bar
+Fabrishot
+Languge Reload
+ModernFix
+Presence Footsteps
+Puzzle
+Visuality

Все основные текстуры и шейдеры имеются в любом из модпаков

Список элементов

Текстурпаки	Шейдеры
КСЭПСР v9.0 Xali's Enchanted Books Islanas Armor Icons Better Dogs Ore+ Variants Redstone+ Visual Leaf Decay Unique Spawn Eggs Dark Loading Screen Astraliyte's Animated BetterCarpets Blockstates+ Bushy Biomes Lighter Water Refurbished Tools Default Dark Mode	<ul style="list-style-type: none">- Complementary Shaders 4.7.2- Complementary Reimagined

Файлы сборки

Архив модпака содержит в себе:

- Файлы модов (mods);
- Конфигурация для модов (config);
- Ресурспаки;
- Шейдерпаки (2) (3 файла настроек для каждого);
- Настройки options.txt;
- Пустая папка эмоций;
- Документация SPI Pack.pdf.

При установке через Modrinth, часть текстур необходимо устанавливать дополнительно, в связи с правилами размещения Modrinth.

Архив с данными текстурами:

https://drive.google.com/file/d/1crmyl0mZlrVW91B25P1NMjzACHhrEtq-/view?usp=drive_link

Моды

Все моды сборки разбиты на 4 категории. Описание каждого из них вы сможете найти ниже. В алфавитном порядке будут перечислены все модификации с кратким описанием и изображением, если то необходимо.

Оптимизация

[Alternate Current](#) - оптимизация редстоуна на стороне клиента.

[Anti-Ghost](#) - Мод, исправляющий проблему призрачных блоков. Для обновления всех блоков нажмите G.

[c2me](#) - мод, предназначенный для повышения производительности генерации чанков, ввода-вывода и загрузки. Это достигается за счет параллельного использования нескольких ядер ЦП.

[Cull Less Leaves](#) - дополнение для Soduim, позволяющее настроить отбраковку листвы. По умолчанию, отключено. Вы должны настроить его сами, если того хотите.

[DashLoader](#) - ускоряет начальную загрузку игры, а также уменьшает время для переключения текстурпаков.

[Debugify](#) - Мод, исправляющий десятки ванильных багов или недочётов. Из интересного, теперь инвентарь можно открывать в незер-портале

[Dynamic FPS](#) - Уменьшение FPS когда игра находится в фоновом режиме. Также происходит уменьшение громкости. Данные значения можно настроить по желанию.

[Entity View Distance](#) - Мод, позволяющий настраивать дальность видимости сущностей. Имеется возможность выбрать данные параметры для каждой сущности или моба в игре.

[EntityCulling](#) - Этот мод рендерит только видимые для вас сущности. Во время рендеринга невидимые объекты будут пропущены так же, как и объекты позади вас.

[Exordium](#) - Мод, позволяющий настраивать FPS для игрового интерфейса (F3, чат, и т.п.), тем самым повышая производительность для самой игры. Также способен оптимизировать таблички, рамки и т.п.

[Fastanim](#) - Ускоряет расчёт для сущностей, когда те двигаются.

[FastChest](#) - Оптимизирует рендеринг сундуков. Если включён, анимация их открытия может отсутствовать, и к тому же они видны с любого расстояния.

[FastQuit](#) - Позволяет выходить из мира мгновенно. Сохранение происходит в фоне.

[FerriteCore](#) - Оптимизация использования ОЗУ

[HoldThatChunk](#) - Оптимизация чанков при быстром передвижении. Полезно для ледяных дорог в аду.

[Immediately Fast](#) - улучшает производительность рендеринга клиента в немедленном режиме (сами хз что это).

[Indium](#) - дополнение к моду оптимизации рендеринга Sodium, обеспечивающее поддержку API рендеринга Fabric.

[Krypton](#) - Оптимизация сетевой части Minecraft.

[Language Reload](#) - Новое меню выбора языков, а также их мгновенная смена.

[LazyDFU](#) - мод оптимизации для Minecraft, который откладывает ненужную работу по инициализации, чтобы она выполнялась только в случае необходимости.

[Lithium](#) - мод оптимизации для Minecraft, который откладывает ненужную работу по инициализации, чтобы она выполнялась только в случае необходимости.

[MemoryLeakFix](#) - Исправление утечек ОЗУ.

[ModernFix](#) - мод оптимизации многих процессов. Совместим с другими подобными модами.

[Mixin Conflict Helper](#) - Этот мод перехватывает исключения внедрения, когда два миксина конфликтуют. Он находит виновных и отображает удобный графический интерфейс, объясняя проблему и предоставляя кнопки для сообщения о проблеме на странице проблем мода.

[MixinTrace](#) - Добавляет больше информации о конфликтах Mixin в журнал.

[No RP Warnings](#) - Отключает красные выделения и предупреждения об устаревших текстах.

[Noxesium](#) - Клиентский мод, который добавляет различные функции, исправления ошибок и улучшения производительности для конкретных ситуаций, не охваченных другими модами оптимизации.

[Server Pinger Fixer](#) - Ускорение загрузки серверов в списке.

[Sodium](#) - Основа всей сборки. Масштабный мод, оптимизирующий графическую и не только составляющие игры.

[Sodium Extra](#) - Расширение для Sodium. Новые и более тонкие настройки графики.

[Spark](#) - профилировщик производительности для клиентов, серверов и прокси Minecraft.

[Starlight](#) - Мод Fabric для переписывания светового движка для исправления производительности освещения и ошибок освещения.

[TieFix](#) - Ещё один мод для исправления неприятных моментов ванильного Minecraft.

[Too Many Players](#) - мод для упрощения отображения игроков. Оптимизирует FPS в местах их большого скопления. Включается вручную через бинд.

Функциональность

[Advancement Info](#) - больше информации для достижений. Показывает выполненные этапы достижения (биомы, mobs и т.п.).

[Adaptive Tooltips](#) - Изменяет всплывающие подсказки предметов, которые слишком велики для размещения на экране.



[BetterStats](#) - Улучшенное окно статистики с доп. функционалом (подсчёт блоков, вывод значений на экран).

[Boat Item View](#) - Карта в лодке теперь не будет пропадать при движении.

[Bobby](#) - Мод для сохранения файлов чанков. Позволяет ставить любую дальность прорисовки независимо от сервера. Крайне нужный для СП мод.

[Camera Utils](#) - Различные улучшения камеры. Также в комплекте идёт Zoom (клавиша Z). Можно менять его мощность через колесо мыши.

[Chat Patches](#) - Многофункциональный мод для чата. Позволяет сохранять историю после перезахода, включать время для сообщений, настраивать цвета и т.п.

[Cherished Worlds](#) - Возможность закрепить миры и сервера в списке.



[ClickThrough](#) - Даёт возможность кликать сквозь рамки и таблички.

[DeathLog](#) - Сохраняет всю информацию о смертях (инвентарь, координаты, время и т.п.).

[Don't Clear Chat](#) - Сохраняет черновик чата, если вы переключаетесь между последними сообщениями.

[Draggable RP](#) - Пакеты ресурсов и сервера теперь можно перетаскивать зажатием вместо стрелок.

[EmoteCraft](#) - Необходимый мод для СП, добавляющий эмоции игроку.

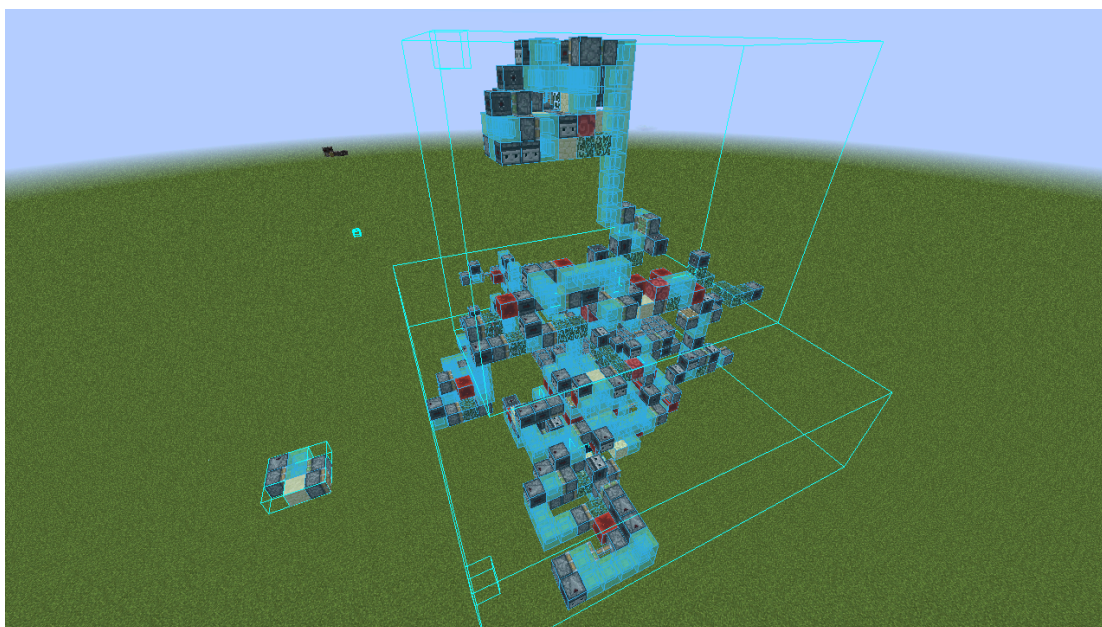
[Fabrishot](#) - Возможность сделать скриншот в большом разрешении (4K). Для создания используйте F9.

[FuelInfo](#) - Показывает мощность печи и зельеварки при наведении на огонь.



[Light Overlay](#) - Может показывать уровень освещённости блоков вокруг вас. Включить можно через F7.

[Litematica](#) - Мод для сохранения и перестройки объектов по проекции.



[Mod menu](#) - Мод для управления другими модами. Показывает список всех модификаций и уведомляет об их обновлениях.

[Mouse Tweaks](#) - Даёт возможность перетаскивать предметы по 1 штуке колесом мыши.

[Notebook](#) - Добавляет книгу, встроенную в интерфейс игры. Используйте для заметок.

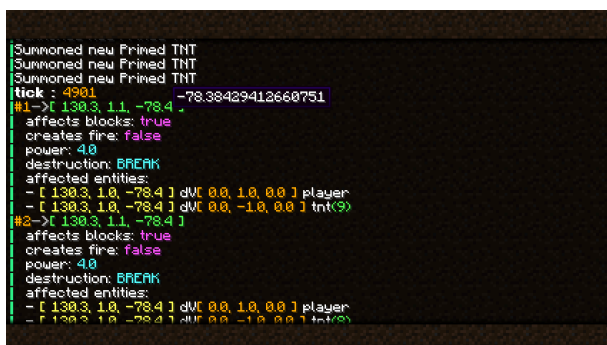


[NBT Tooltips](#) - позволяет смотреть NBT-теги предметов. Для активации используйте специальную клавишу.

[NetherCoords](#) - Отображает координаты в аду при нажатии на F8.

[Paperdoll](#) - Мод, добавляющий куклу вашего персонажа как на бедрок издания. По умолчанию, отключена в настройках.

[Permanent ChatLogs](#) - мод, сохраняющий всю историю вашего чата. Имеет меню для её просмотра на главном экране Minecraft.



[Perspective Mod](#) - Свободный F5. Для активации зажмите F4.

[PlasmoVoice](#) - Голосовой чат. Требуется установки того же плагина на сервере.

[PV Addon Replaymod](#) - Возможность записи войс-чата в ReplayMod.

[Replaymod](#) - Мод для записи игры. Позволяет записывать и просматривать всё вокруг вас. Имеет доп. возможности для создания видео.

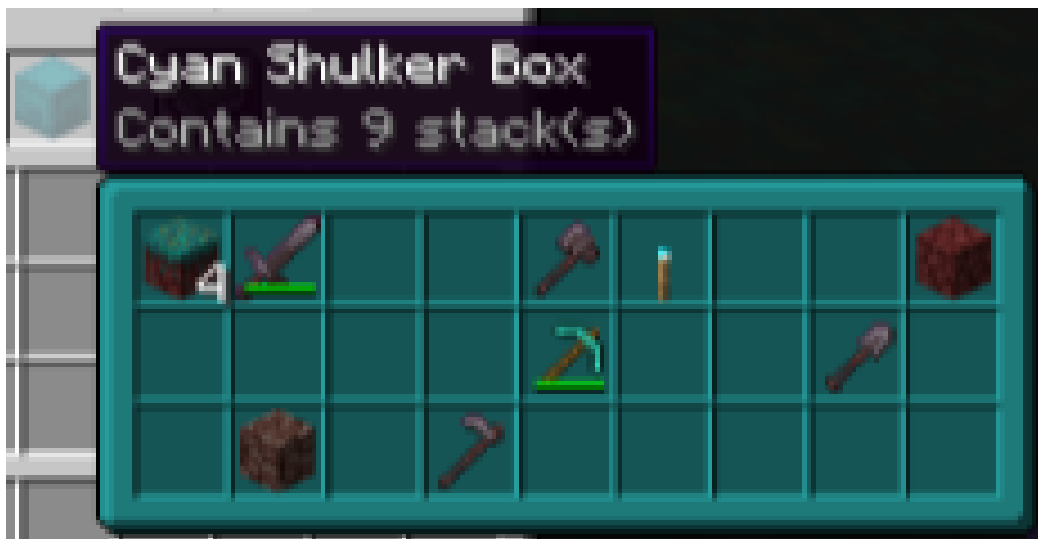
[RP Renames](#) - Мод для работы с переименованием предметов. Получает информацию из текстурпака и даёт все варианты переименования предмета.

[Screenshot Clipboard](#) - Копирование скриншота сразу при его создании.

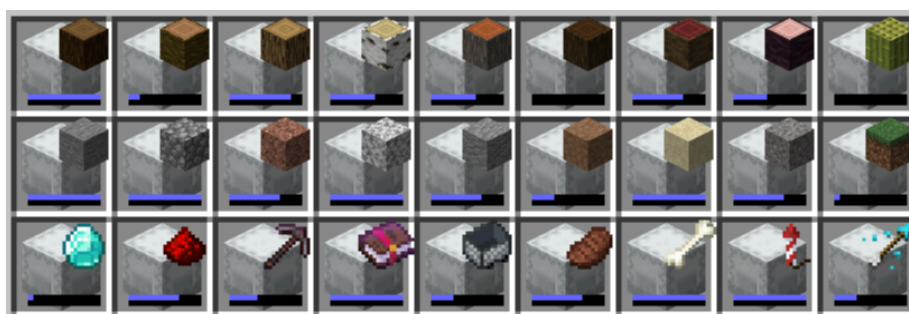
[Screenshot Viewer](#) - Просмотр скриншотов прямо в Minecraft.

[S loading screen](#) - Бесшовный экран загрузки. Мод делает скриншот при выходе из мира, и отображает его при входе вместо экрана загрузки.

[ShulkerBoxTooltip](#) - Возможность просмотреть содержимое шалкера, не открывая его. Для просмотра - Shift, для подробного - Alt + Shift.



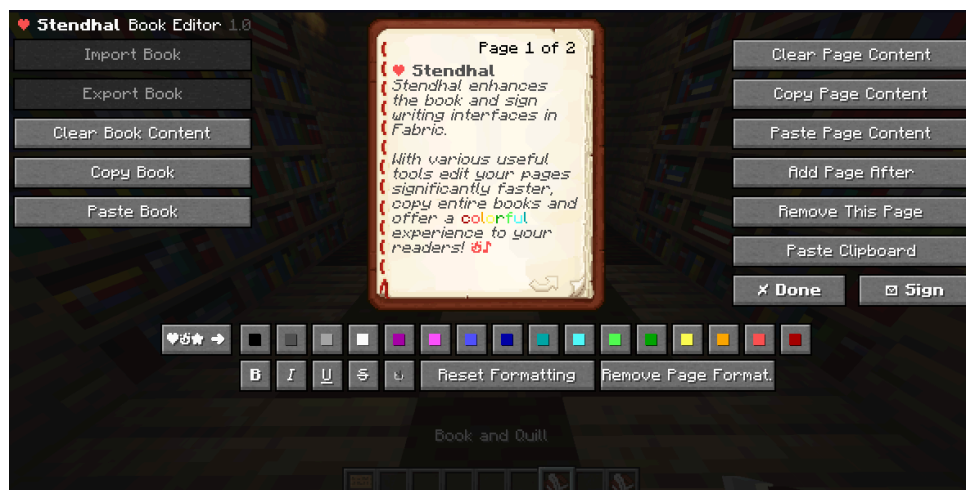
[ShulkerPreview](#) - Показывает содержимое и заполненность шалкера рядом с ним. В модпаке заполненность не отображается, её можете включить по необходимости.



[SPwallet](#) - Подсчёт всех доступных вам АРов в открытых инвентарях. Есть возможность показа баланса карты (сайт СП).



[Stendhal](#) - Добавляет текстовый редактор для книг и табличек. Имеет множество символов Unicode для их быстрого ввода.



[Xaero's World map](#) - Добавляет полноценную карту мира. Вся исследованная область становится доступной для просмотра (клавиша J).

Визуальные

[3D Skin layers](#) - Мод, делающий все скины игроков более объёмными. Заменяет пиксели второго слоя скина на кубы.

[Apple Skin](#) - Мод, улучшающий шкалы голода и сердец игрока. Он добавляет слой насыщения, а также плавность анимации этих показателей.

[ArmorThimItemFix](#) - Добавляет текстуру для брони в инвентаре, соответствующую кузнечному узору.



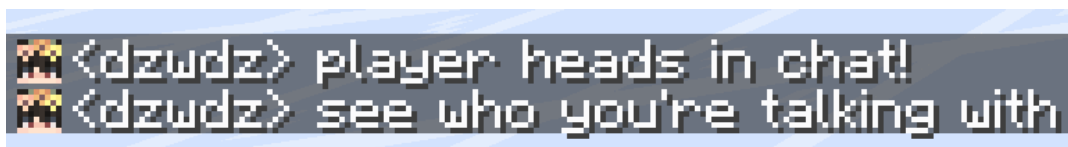
[Axolotl Bucket Fix](#) - Мод позволяет узнать цвет аксолотля в ведре, изменяя цвет текстуры.

[Better F3](#) - Мод, изменяющий меню отладки F3 и позволяющий гибко его настраивать.

[Better Mount HUD](#) - Улучшает игровой HUD при езде на маунте. На лошадях видно полоску голода игрока.

[Blur](#) - Мод добавляет размытие фона при открытии инвентарей. Может быть настроен.

[Chat Heads](#) - Добавляет перед сообщением в чате скин головы игрока. Необходимый мод для СП.

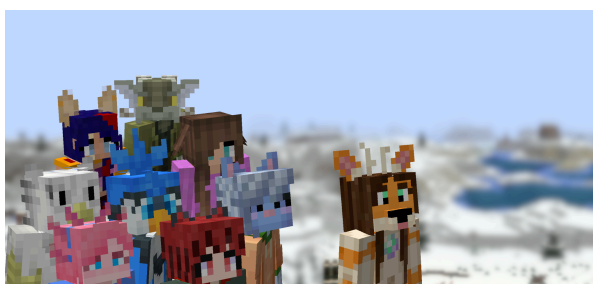


[Detail Armor Bar](#) - Показывает в шкале брони то, какие предметы вы носите. Работает со всеми предметами.

[Durabilityplus](#) - Показывает в шкале брони то, какие предметы вы носите. Работает со всеми предметами.



[Ears Mod](#) - Мод для фурри на СП. Добавляет возможность поставить на свой скин дополнительные 3D элементы. С ним вы также сможете видеть эти элементы у других.



[Horse Stats Vanilla](#) - Добавляет параметры лошади и других маунтов в их инвентарь.



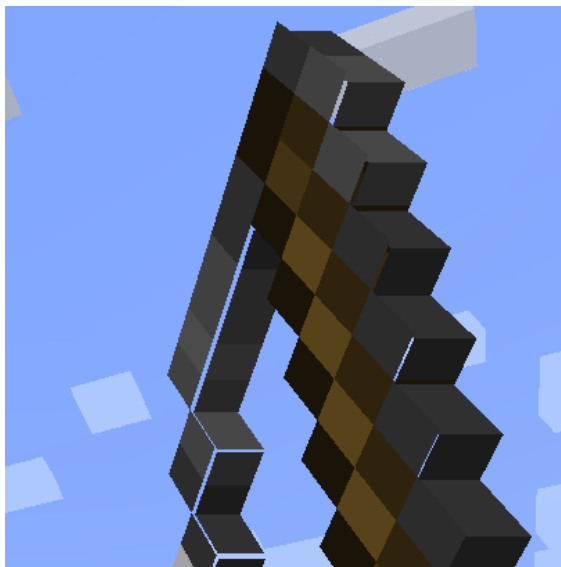
[Map In Slot](#) - Мод показывает карту прямо в слоте инвентаря.



[Map Tooltip](#) - Позволяет видеть изображение карты прямо в инвентаре (при наведении).



[Model Fix](#) - Исправляет соединения пикселей предмета.



[Not Enough Animations](#) - Улучшает геймплей, добавляя множество анимаций в игровых механиках от третьего лица.



[Presence Footsteps](#) - Мод, добавляющий много новых звуков взаимодействия с миром.

[Pretty hitboxes](#) - Добавляет настройки для хитбоксов (F3 + H). Можно выбирать цвета и режимы отображения.

[Reese's Sodium Options](#) - Улучшенный вид настроек Sodium.

[Show Me Your Skin](#) - Позволяет настраивать прозрачность брони игроков. Актуально с 1.20.

[Sounds](#) - звуковой мод, очень похожий на ExtraSounds.



[Statis Effect Bars](#) - Добавляет полосу длительности для эффекта зелья.



[Visuality](#) - Добавляет в игру особенные анимации и частицы. Блеск брони, частицы слизи, костей и т.п.

Библиотеки

Не имеют особого функционала. Нужны для работы модов и поддержки функций OptiFine.

[Animatica](#) - Поддержка анимированных текстур OptiFine.

[Architecture API](#) - Библиотека для модов.

[Capes](#) - Поддержка плащей OptiFine.

[CIT Resewn](#) - Поддержка кастомных текстур OptiFine.

[Continuity](#) - Поддержка соединения блоков OptiFine.

[ETF](#) - Поддержка кастомных текстур OptiFine.

[EMF](#) - Поддержка кастомных моделей OptiFine.

[Fabric API](#) - Необходимая библиотека Fabric.

[Fabric LK](#) - Необходимая библиотека Fabric.

[FabricSkyboxes](#) - Поддержка текстур неба OptiFine.

[Iris](#) - Поддержка шейдеров.

[MaliLib](#) - Библиотека Fabric.

[MRU](#) - Библиотека

[OptiGUI](#) - Поддержка кастомных интерфейсов.

[OWO Lib](#) - Библиотека Fabric.

[Prism](#) - Библиотека цветов Fabric.

[YACLib](#) - Библиотека Fabric.

Текстуры

[КСЭПСП Cut 8.2](#) - Пак, добавляющий сотни текстур для РП. Работает через переименование в наковальне. Для работы пака нужен OptiFine, либо мод CIT Resewn (если у вас Sodium)

[Xali's Enchanted Books](#) - Набор добавляет разные текстуры к зачарованным книгам, в зависимости от их зачарования.

[Islanas Armor](#) - Текстурпак, заменяющий броню игрока на более маленькие элементы. Нужно для того, чтобы лучше видеть скины людей.

[Icons](#) - Набор добавляет иконки к кнопкам в меню игры и не только, делая интерфейс более интересным.

[Better Dogs](#) - Пак добавляет множество вариаций окраса и пород для собак. При их разведении каждый раз появляется новый вид.

[Ore+ Variants](#) - Множество новых вариаций для руд. Немного изменяет расположение пикселей.

[Redstone+](#) - Если вы редстоунер, то этот пак для вас. Он показывает силу сигнала, состояния блоков и т.п.

[Visual Leaf Decay](#) - Листва без бревна неподалёку будет выглядеть куда темнее.

[Unique Spawn Eggs](#) - Яйца мобов теперь имеют нормальные текстуры с лицами мобов.

[Dark Loading Screen](#) - Тёмный экран загрузок игры. Выглядит куда лучше чем стандартная настройка от Minecraft.

[Astraliyte's Animated](#) - Добавляет анимацию к магическим и не очень предметам в игре.

[BetterCarpets](#) - Ковры теперь имеют дополнительные 3D текстуры по краям.

[Blockstates+](#) - Добавляет блокам их визуальные статусы, расширяя ванильный геймплей.

[Bushy Biomes](#) - Делает листву объёмной. Что тут ещё можно написать?

[Lighter Water](#) - Делает воду прозрачнее. Используется ванильный шейдер. А тут что можно написать?

[Refurbished Tools](#) - Делает все инструменты в игре более разнообразными, в зависимости от материала.

[Default Dark Mode](#) - Делает все возможные интерфейсы в игре тёмными, заменяя светлые.

[Rainbow Outlines](#) - Добавляет ЛГБТ-свечение для выделения блоков и хитбоксов существей.

Шейдеры

[Complementary Shaders 4.7.2](#)

[Complementary Reimagined](#)

Установка ядра модов

Fabric

Информация рассчитана на то, что вы используете официальный лаунчер Minecraft как основной.

Скачать установщик: <https://fabricmc.net/use/installer/>

После открытия этого установщика вам необходимо указать параметры установки. По умолчанию, они все выставлены на актуальные версии, поэтому ничего не трогайте и нажмите на «Установить».

После этого в лаунчере Minecraft у вас появится новая версия (установка). Она будет называться fabric-loader-1.20.1. Выберите её и запустите игру. Если установка не появилась, то создайте новую и в версии игры выберите Fabric.

Quilt

Установка Quilt такая же как и у Fabric. Но стоит сказать, что данное ядро находится на этапе тестирования, из-за чего не исключены ошибки как модов так и запуска. Также все новые моды на Fabric могут спокойно работать и на Quilt.

Скачать установщик: <https://quiltmc.org/en/install/>

Установка (Архив)

Предупреждение: Установка сборки без использования папки **config** и файла **options.txt** крайне не рекомендуется. Вы не получите того уровня, что был заложен в сборку и столкнётесь с множеством неудобств. Возможно, сборка даже не запустится.

1. Скачайте архив и распакуйте его в папке загрузок или на рабочем столе.

2. Из вашей папки .minecraft переместите в другое место файл **options.txt** и папки **mods** & **config** (рекомендуется сделать то же и с **resourcepacks** и **shaderpacks**). Тем самым, вы сохраните свои старые моды и настройки игры и очистите папку для новых.

Папка **config** представляет собой файлы настроек для всех модов сборки. Её наличие необходимо. **Options.txt** - настройки ванильного Minecraft (графика, текстурпаки и т.п.).

3. Из папки сборки скопируйте в папку .minecraft все файлы архива за исключением файла инструкции (документации). Замены файлов на этом этапе у вас быть не должно. Если она будет, то выполните пункт 2 для конфликтных файлов и папок.

3.1 Если вы убрали свои старые текстуры из папки, то можете вернуть их назад.

3.2. Скачайте нужные вам эмоции и поместите в папку **emotes** (она уже будет создана). Необходимо помещать туда только файлы формата **png** и **json**.

Ссылка на эмоции:

<https://docs.google.com/document/d/1mlh0roUFZ3xiROibgymcMNu6nrD6hrXF18rTmp0SkB4>

В самом низу документа выше можно скачать ВСЕ эмоции разом.

4. Посмотрите на то, какая версия Fabric у вас установлена. Она должна соответствовать версии, указанной в документе. В идеале, она не должна отличаться.

5. Моды установлены. Старые настройки игры, включая управление, будут заменены на новые. Вам придётся немного перенастроить под себя настройки управления и звука.

Сборка полностью установлена. После входа уже будут включены основные текстуры. Вы можете включить и другие по своему желанию. Это касается и шейдеров.

6*. Если вы хотите откатиться назад (удалить сборку), то верните свои старые заранее сохранённые options.txt и папки mods, config обратно в .minecraft. Перед этим уберите оттуда все файлы сборки, что были в архиве.

7*. Если вы хотите обновить нашу сборку на новую версию, то:

- Скачайте новый архив;
- Уберите все моды из mods и загрузите новые из архива.
- Файлы настроек (options.txt и config) можно не трогать, если того не просим при обновлении.
- Если были добавлены новые текстуры, то докиньте их вручную.
- Обновите Fabric/Quilt на нужную версию, если та изменилась.

Установка (Modrinth)

Данная инструкция идёт с расчётом на использование ванильного лаунчера как основного.

Предупреждение: Установка сборки без использования папки **config** и файла **options.txt** крайне не рекомендуется. Вы не получите того уровня, что был заложен в сборку и столкнётесь с множеством неудобств. Возможно, сборка даже не запустится.

1. Скачайте файл (.mrapack) модпака нужной сборки. На сайте Modrinth можно выбрать сборки для разных версий игры, если те поддерживаются автором модпака.
 2. Установите Prism Launcher или лаунчер Modrinth. Вводить свои данные от аккаунта не обязательно, как и запускать игру. Лаунчер нужен только для распаковки файла сборки.
 3. Откройте лаунчер и перетащите файл модпака в него. *Вы можете также найти в поиске модпаков лаунчера любую сборку из Modrinth. Введите "SPI Pack" в поиск и выберите нужную версию.*
 4. Нажмите ОК и подождите пока скачаются файлы сборки. Все файлы, созданные лаунчером не затронут официальную папку .minecraft, а будут находиться в другом месте.
- 4.1 Если вы используете данный лаунчер как основной, то можете не следовать пунктам ниже (кроме 8 и 10).

5. После скачивания, в лаунчере появится иконка сборки. Кликните по ней 1 раз и в правом списке опций выберите "Папка". У вас откроется месторасположение данной сборки.
6. В текущем списке файлов перейдите в папку .minecraft (в каталоге лаунчера). Вы увидите знакомые вам папки mods, config, resourcepacks, shaderpacks, options.txt.
7. Скопируйте данные файлы и вставьте их в оригинальную папку .minecraft. Перед этим очистите старые папки mods, config и options.txt (переместите в другое место, чтобы не удалять).
- 7.1 Если в папке сборки (Prism Launcher) будут другие папки, то не трогайте их. Они не используются ванильным лаунчером.
8. Загрузите дополнительные текстуры, не содержащиеся в сборке. Некоторые из них не могут быть установлены через систему mrpack. Ссылка на архив:
https://drive.google.com/file/d/1crmyl0mZlrVW91B25P1NMjzACHhrEtq-/view?usp=drive_link.
9. Запустите официальный лаунчер и Fabric/Quilt клиент нужной версии (указанной в инструкции). Выделите для игры нужное кол-во ОЗУ. Запустите сборку.
- 10. Сборка установлена. Некоторые текстур-паки и шейдеры нужно активировать вручную. Не забудьте скачать эмоции для СП**

Использование сборки. Предупреждения

После полной установки сборки вы можете использовать её как захотите. Но есть несколько рекомендаций и предупреждений по использованию модпака:

- Любое изменение сборки с вашей стороны (обновление/добавление/удаление модов) не гарантирует дальнейшую стабильность модпака. Есть вероятность возникновения ошибок, за которые мы можем не нести ответственность.
- Сборка, установленная неправильно (без использования папки config), не может называться сборкой. Подобный вариант не будет содержать всех преимуществ, что даёт наличие готовых настроек. К тому же, могут возникать неудобные моменты и ошибки.
- Если у вас возникают ошибки при использовании, то обязательно пишите об этом в нашем дискорде, в специальных каналах. Вам смогут помочь в большинстве случаев.
- Не гарантируется стабильная работа модпака на операционных системах, отличных от Windows. Есть очень низкий шанс неизвестных ошибок как и установки, так и отдельных модов.

Горячие клавиши сборки

В стандартные настройки модпака входят также и настройки некоторых горячих клавиш. Это сделано во избежание конфликтов разных модификаций.

Настройки управления содержатся в конфигах мода и файле options.txt. Без их наличия могут возникнуть конфликты. Вот список всех горячих клавиш сборки:

*Настройки шейдеров - **O**;*

*Колесо эмоций - **,** (Numpad);*

*Остановить эмоцию - **0** (Numpad);*

*Открыть лайтматику - **M**;*

*Меню смертей - **End**;*

*Light Overlay - **F7**;*

*4K Скриншот - **F9**;*

*Открыть настройки брони - **K**;*

*Открыть PlasmVoice - **V**;*

*Свободный F5 - **F4**;*

*Zoom - **Z** (+Колесо мыши);*

*Включить карту мира - **J**;*

*Показать координаты по аду - **F8**;*

*Обновить блоки - **G**;*

*Открыть NBT-теги - **Левый Alt**. Работает только при включённых подсказках **F3 + F**.*

Новые возможности

Модпак приносит достаточно нового контента, дополняя ванильный Minecraft. Вот несколько интересных деталей:

- Колесом мыши можно перемещать предметы по 1 штуке. При зажатии ЛКМ, предметы переносятся быстро;
- Посмотреть содержимое шалкера - Shift в инвентаре. Если зажать Alt дополнительно, подсказка станет подробнее;
- РП и сервера теперь можно перетаскивать зажатием. Названия серверов можно перекрашивать;
- Вы можете кликать по хранилищам сквозь рамки и таблички;
- Сообщения чата могут стакаться, если повторяются;
- При наведении на огонь в печи, вы увидите кол-во возможной переплавки. Такая же механика есть и в зельеварке;
- Все ваши чанки будут сохраняться в Bobby Mod и на карту мира Хаего.
- В настройках мода PaperDoll вы можете включить куклу. Так вы будете видеть своего персонажа от 3 лица в углу экрана. Полезно для использования Эмоций.
- История вашего чата сохраняется и может быть просмотрена прямо в игре. Для этого в главном меню есть кнопка Chat Logs.